**OSNOVE C#**

Reference guide:

* **Namontirat OBS**
* **Popisat dolaznost**

**--------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

* **Predstavit se i današnje predavanje**

Ja san Matija, hugs n cuddles posli Krese i napokon cemo actually programirat. Nece bit pretjerano hc, radimo osnovnu sintaksu uz par algoritamskih zadataka.

* **Generalno o jeziku**

C# zato sta je dobar primjer OOP jezika, noob friendly i najzaposljiviji jezik u Splitu.

Objasnit razliku izmedju .NET, .NET Core, Mono i o .NET standardu.

Objasnit razdvojenost C# i .NETa, npr moze se radit i Unity sa znanjem jezika.

Objektno orijentiran, strongly typed, high-level, compiled

* **Kreiranje projekta**

.NET Core Console app

* **Upoznavanje s Visual studiom, Resharper**

Objasnit prozore, solution, Program.cs

* **Osnovne varijable, nameanje, assignment**

Objasnit spremanje int-a naspram long, float, double, decimal i njih kao individualne tipove

* **Matematicke operacije**
* **Unos i parsiranje**
* **Grananje toka**

Objasnit da u ifu mora bit boolean.

* **Prvi zadatak (mat. operacije i grananje)**

Alex je programercina i ne zeli radit projekte za satnicu manju od 50$. Odredite je li ponuda za projekt koju je Alex dobio dovoljno dobra da je prihvati.

ULAZ: dva broja, prvi predstavlja broj sati rada na projektu, drugi ukupnu isplatu u dolarima

IZLAZ: izracunata satnica, te integer flag s informacijom o tome da li je Alex prihvatio projekt

* **Objasnjenje var keyworda**
* **Objasnjenje enuma**

Nadogradit zadatak nakon rjesavanja na ploci tako da umjesto integera bude enum

* **Slozeni tipovi**

Objasnit imutabilnost i zasto to postoji u jeziku.

* **Petlje**

Foreach pa for.

* **Vise o stringovima**

Interpolacija, konkatenacija, kompozitno formatiranje

* **Drugi zadatak (operacije sa stringovima)**

Josip je cudan i voli slusati pjesme pustene unatrag. Zbog ovoga nazalost ne moze pjevati uz tekst jer rijeci nemaju smisla. Napravite funkciju koja Josipu daje stihove koji mu trebaju, odnosno za bilo koji uneseni string okrece poredak svih znakova.

ULAZ: string

IZLAZ: string sa znakovima obrnutog poretka

Pokazat primjenu stringbuildera na kraju.

* **Dictionary**

Dictionary za brzu pretragu naspram liste. Objasnit kako funkcionira uz spomen HashLista.

* **Tuple**

Basically da funkcije mogu vracat vise tipova podataka. Sve radit sa named tuple-ima jer je najkul ikad.

* **Treci zadatak (Dictionary i tuple)**

Jelena se pokusava rijesiti viska predmeta iz ureda, ali ne moze nositi sve, jer su neki predmeti preteski. Napisite funkciju koja iz popisa predmeta spremljenih u Dictionary u kojem je ime predmeta kljuc, a tezina vrijednost, iscitava koji je komad najlaksi, kojeg ce Jelena (valjda) moci iznijeti iz ureda. Funkcija mora primati Dictionary, a vracati Tuple tip podatka.

* **Debuggiranje**

Pitanja:

* Povecanje kursora, hotkeyevi?
* Obavijest prije predavanja za instalacije potrebnog

Rijesit Windowse i Office

PowerPoint preza (Javit se Svalyu ili Livaji)

Svitla tema VS